

DOBBLE

Instrukcja gry

Liczba graczy: 2-4 osoby

Liczba kart: 21

Przygotowanie do gry

Wydrukuj wszystkie karty, najlepiej na grubszym papierze, a następnie dokładnie wytnij je wzdłuż okrągłych krawędzi. Dla większej trwałości możesz je zalaminować. Potasuj całą talię i połóż jedną odkrytą kartę na środku stołu. Będzie to karta główna. Pozostałe karty rozdaj uczestnikom w zakrytych stosach:

- przy 2 graczach – po 10 kart,
- przy 3 graczach – po 6 kart, a 2 niewykorzystane karty odłóż na bok,
- przy 4 graczach – po 5 kart.

Każdy uczestnik kładzie swój stos przed sobą i odkrywa jego pierwszą kartę.

Przebieg gry

Wszyscy gracze jednocześnie porównują swoją odkrytą kartę z kartą znajdującą się na środku stołu.

Zadaniem uczestników jest jak najszybsze odnalezienie obrazka, który występuje na obu kartach. Osoba, która jako pierwsza:

1. zauważy wspólny symbol,
2. wskaże go,
3. poprawnie wypowie jego nazwę,

kładzie swoją kartę na środku. Od tej chwili staje się ona nową kartą główną.

Następnie gracz odkrywa kolejną kartę ze swojego stosu. Rozgrywka trwa dalej bez zatrzymywania – wszyscy ponownie szukają wspólnego symbolu.

Zakończenie gry

Zwycięża osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich kart ze swojego stosu.

Ważne: każdy gracz otrzymuje cały stos kart, a nie tylko jedną kartę. W czasie gry odkrywa kolejne karty pojedynczo.

Legenda symboli

Przed rozpoczęciem rozgrywki warto wspólnie obejrzyć wszystkie obrazki i zapoznać się z ich nazwami. Dzięki temu podczas gry nie będzie wątpliwości, jak nazwać znaleziony symbol.



Fenek siedzący



Fenek myślący



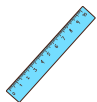
Fenek z założonymi łapkami



Procent



Znak równości



Linijka



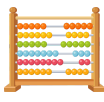
Zegar



Ekierka



Ołówek



Liczydło



Nożyczki



Kalkulator



Plecak



Piórnik



Znaki matematyczne



Tablica



Zeszyt



Kredki



Temperówka



Nieskończoność

$$1 + 2 = 3$$

Działanie matematyczne

